

2009 年度前期

2009/09/01: 定期考査の方法を記載。判定は定期考査のセッション中か、その回に該当するペアプレイを実施したときに発生。

2009/08/29: 日常チャート表で PC が取らなさそうな行動を読み替えられるように。

2009/08/15:2009/7/27 頃から追加魔装具のページが欠落していました。現在復旧しています。(bangdoll さんありがとうございます。) ついでに新たに魔装具を追加しました。

2009/05/14: 魔装具の説明の修正 - 「エネルギー 1 ～ n 点消費」するもの全てが上限 +1 点毎に MiP が必要ではない。一部魔装具はこの扱いに。

2009/05/10: FAQ 更新 - 段階のある魔装具について。(Lv の高いものがあればわざと低 Lv で発動可能に)

2009/04/30: 強すぎるとの報告が上がったため、「なぎ払い」を弱体化。全力攻撃扱い & 転倒しないように。(詳しくはこちら)

2009/04/30: ペアプレイ時、ミッション発生なら数名のお助け NPC を出すか、NPC がいないなら振りなおしをするように。

2009/04/20: ←統括者見解を出しました。

2009/04/20: SKA 追加装備ページの作成。エリクサホルダーの導入。ピールのおすすめマジックアイテムから。エリクサ 2 種追加、1 種はピールから。もう 1 種はオリジナル。

2009/04/19: Top の情報に金銭に関する情報を載せました。

2009/04/09:

2009/04/08: 追加技能を掲載。いろいろ細かい修正など。

2009/04/05: 追加特徴として第 4 版から特徴を 1 つ追加。FAQ1 件追加。

2008 年度後期

2009/03/31: 「仲間」「敵」について追加特徴 @SKAに記載。それに伴う FAQ3 件追加。

2009/03/29: 教師 PC 初期所持金および収入を明記 (1000UC)- 暫定処置 (キャラ作成と成長のページにそれぞれ記載)

2009/03/23: 魔装具、格闘動作追加。格闘動作については今後新ページ作成します。FAQ3 件追加

2009/03/18: おうかがいシステムを追加

2009/02/19: 先日行われたセッションで付加された設定 (講義棟内動物持ち込み禁止) を記載

2009/01/12: 教師 PC の技能に費やせる CP の上限を撤廃

2009/01/07: 魔装騎士及び候補生はほぼどこでも武装可能なように設定。(SKA 世界共通の設定に記載)

2008/11/17:

2008/10/16: くわしくはこちら

2008/10/02: 部活動紹介ページはゆるゆるで作ることに。自分で設定考えた人は質問板か統括者にメールすると喜ばれます。

2008/10/01: 射撃戦コースに <致命傷 / 弓> <致命傷 / 弩> 技能追加! ←こちらに詳細。

2008 年度前期

2008/09/26: 教員組織、教員紹介について新設

2008/07/21: 日常生活チャートを振らない場合の成長について改定

2008/07/01: GM の獲得物修正 (MiP, 昇格点獲得ルール記載: さかのぼって適用します)

2008/06/17:

2008/06/11: 教師の必須技能に追記あり

2008/06/10: 《空中歩行》誤記載修正 (これはルールブックに従って習得してください)。

2008/06/09: エラッタの裁定 (支援強化系コース)、常動魔装制限追加 (● kg ごとに 1 枠)

2008/05/28: 百鬼夜翔で確認された選択ルール追加。こんなルールがあるよ、という指摘があれば教えてください。

2008/05/23: 教師の必須技能条件緩和……< 指導 15> → < 指導 >(Lv 制限無し)

2008/05/21: チームとグループについて設定。必見。

2008/05/19: ペアプレイ実施可能回数を「参加しなかったセッション回数×3」に変更

2008/05/18: フェイントのルール, 金銭の入手方法等追加

2008/05/15: 教師の必須技能削減