■統括者 : イツキ♪

運営に要望を送ろう！

　ユーザの皆様には快適なプレイをして頂くために、日夜努力を重ねていく所存です。
そこで『○○したいんだけど？』『■■ってないの？』などユーザの皆様のご要望
を受け付けております。

下記フォームより書き込みを頂けると幸いです。
ご意見、ご要望はこちら

アップデート情報

10/8・アビリティアップデート
　　ダークリーフ、反存在の錯乱を追加

9/16 大型アップデート
　・練成工房廃止
　・ジョブ特殊技能追加及び仕様変更
　　共通２つ、鎌闘士２つ、銃戦士１つ、拳術士１つ、銃戦士１つ、妖扇士１つ
　・アビリティ追加及び仕様変更
　　わら人形仕様変更、戦いの化粧具、西念特製・わら人形、英知の燭台、栄光の燭台追加
　・銃剣の仕様変更
9/14・バーチャルプレーヤーキャラアップデート
　　妖扇仕様変更
　・アビリティアップデート
　　仮面獣のかけら追加
9/1 ・アビリティアップデート
　　妖扇士の魂、魔導士の魂、呪療士の魂追加

The World FAQ

テストサーバ用

.hack の世界観

　簡単に言えば近未来で大人気のオンラインゲーム『The World R:2』
で遊ぼう！です。

　細かい設定を気にしないでも遊べますが、背景を知るともっと
楽しく遊べるかもしれません。

概要

　このシステムには現実とゲームと二種類の世界観があります。皆さんにはまず現実のキャラクター (リアルプレーヤーキャラ :RPC) を作ってもらい、そのリアル側キャラクターが操作する The World というオンラインゲーム内のキャラクター (バーチャルプレーヤーキャラ :VPC) を作ってもらいます。 * 現実 * ゲーム内

キャラクター作成

■リアルプレーヤーキャラ

で作成していただきます。
また、下記のユーザの種類のうち、必ず１つ選んでいただきます。

・ユーザの種類

■バーチャルプレーヤーキャラ

リアルプレーヤーキャラで消費した cp により
使用できる cp が変化します。

消費 CP	VPC で使用できる cp
10	100
15	200
30	350

※追加 VPCcp,1cp 消費ごとに 5cp 増やせる
追加 VPCcp は新規ユーザは取得できない

ジョブ

ジョブに指定されている戦闘技能及び武器以外は使用できません。
十分に注意してジョブを選んでください。
ただし、今後のアップデートで戦闘技能や武器が追加されるかもしれません。

斬刀士 / ブレイド
撃剣士 / ブランディッシュ
魔導士 / ウォーロック
呪療士 / ハーヴェスト
重槍士 / パルチザン
双剣士 / ツインソード
拳術士 / グラップラー
鎌闘士 / フリッカー
妖扇士 / ダンスマカブル
銃戦士 / スチームガンナー
錬装士 / マルチウェポン

独自ルール

武装相性
アビリティ
ジョブ特殊技能
ギルド
PvP
アリーナ
練成工房 (9/15 廃止)
課金アイテム

戦闘に関して

シナリオの種類

主な NPC

The World の女神
ギルド Istrakan
ギルド JUSTICE

敵サンプルデータ

サンプルキャラクター

■斬刀士 / ブレイド

『僕の攻撃、受けきれるかな？』

■撃剣士 / ブランディッシュ

『推して参る』

■魔導士 / ウォーロック

『あはは！おおきいのいきます♪』

■呪療士 / ハーヴェスト

『ええと…回復…行きます…』

■重槍士 / パルチザン

『やぁ！待ったかい？』

■双剣士 / ツインソード

『手数で勝負！』

■拳術士 / グラップラー

『疾風怒涛！行きますよ！』

■鎌闘士 / フリッカー

『どけ…。邪魔だ…。』

■妖扇士 / ダンスマカブル

『ふむぅ…。どなたから行きます？』

■銃戦士 / スチームガンナー

『ターゲート…インサイト…』

■錬装士 / マルチウェポン

『次々、行くぜ！』