

last update:

目次を見るには下記の [表示] をクリックしてください。

ここでは、PC たちが所属する部活動の紹介を行う予定です。

やる気が出るまで今しばらくお待ちください。

利用価値：部活から所属者を検索できる。顧問の情報。

感想

運動部少ないよ。山岳とか水泳とか体操とか陸上とか、そーゆーアツいの入ろうよ。

新聞部の顧問はやっぱり情報部の人なんだろうか。

お知らせ

部活名に HN がある場合、統括者はその部活の更なる詳細情報を求めています。

以下、工事開始.....

部活動に関する説明

部を作るには

大学のサークルと中高の部活動の間のような存在です。

まず、1 名顧問を引っ張ってきます。何らかの授業を担当している (= 魔装騎士である) ことが必要です。

次に、課外活動管理部に部活動設立届を提出すれば OK です。

■ データ的な処置

勝手に作っていただいて結構です。問題がありそうなら統括者が相当まいった顔をするので察してください。気付かなかった場合は「勘弁してください」。

欲しいのは「部の名前」「得られそうな特徴と技能」「顧問 (教師 PCorNPC) の設定 (あれば)」「部員 (生徒 PC)(いれば)」「何をする部活か (名前から明らかでない場合)」です。

部の立ち位置

学生自治会の下にあります。各委員会とは別系統とされますが、系統図では並列です。

学生自治会

自治会は学生組織の最も上位にあって各団体、生徒を統括しています。

会長 (1)・副会長 (2)・会計 (2)・書記 (2) の 6 名を選挙によって選出します。

任期は半年。会長は殆ど 3 学年からの選出です。1 学年では、会計が書記になるでしょう。

自治会ではありませんが、会計監査という組織があり、会計のチェックをしています。

■ 選挙

概要

選挙は、選挙委員会が行います。公示→立候補受付→選挙活動期間→投票→即日開票の流れ。

風景

毎年、立候補する人は多く、定員の 5 倍くらい出ます。中には祭り上げられる人もいます。(そういう人は何故か当選率が高いです。)

大体問題と言う問題が無いアカデミー・クレモナでは、「生徒代表」というクレモナの象徴を選んでいるに過ぎず、多少頭が良く (IQ12 以上) て人を惹き付ける何か (「容貌」, 「カリスマ」, 「名声」など、アカデミー・クレモナに対する同性からの反応が +2 以上でその可能性があります。) なら、立候補しても普通に戦えます。

その後、お祭り騒ぎの選挙期間が 2 週間 ~ 1ヶ月あり、投票になります。マスコミ関係の部はやりすぎて選挙管理委員会から怒られます (恒例行事)。誰が良いだの誰は悪いだの、学生間で各派閥を作る者まで現れます。

委員会と部の違い

委員会はアカデミーで学生生徒が生活する上で必要な組織またはアカデミー全体への貢献度が高いとされる組織です。

例えば、イベント実行委員会が無ければ、様々なイベントが行われなくなりアカデミーでの生活が味気ないものになってしまいます。(味気ないと虚化しやすくなりますね。)

普通の部活動と比べると

1. 特殊な権限が与えられている
2. 予算面での優遇処置

などの違いがあります。(ただ、どの部も申請額そのままもらえていますので、予算面に関して知る人は少なめ。)

部活動と委員会では、委員会のほうが上位になります。このため、あらゆる施設の予約などで委員会のほうが有利です。

委員会紹介

顧問は太字、PC は () 内に HN 表記。基本的に愛称で表記。

まだ案なので適当です。

申し訳ありませんが載せたくない人は連絡してくだされば対処します。

がんばって 50 音順にするんだから !!

イベント委員会

得られる特徴, 技能: 「常識」 < 会計 > < 外交 > < 管理 > < 吟遊詩人 > < 指導 > < 大工 > < 木工 > など

顧問: みてーい

会長:

委員: レヴィ (にゃ)

イベントの計画・実行をします。

選挙管理委員会

得られる特徴, 技能:

顧問: みてーい

会長:

委員:

自治会選挙の計画・実行をします。

部活動

演劇部

得られる特徴, 技能: < 演劇 > < 歌唱 ? > < 吟遊詩人 > < 大工 > < 文学 > < 変装 > < 木工 >

顧問: みてーい

部長:

部員: リョウ ? (たんたん)、アンネ (アキ)

演劇してます。

軽音楽部

得られる特徴, 技能: < 楽器 > < 歌唱 > < アピール >

顧問: みてーい

部長:

部員: イルディ (青いゴッグ)

改造された楽器を使った「新しい音楽」をつくり発信しています。

この時代の「音楽」からは離れた音楽性を持っているため部員はあまりいないらしいです。

サッカー部

得られる特徴, 技能: < スポーツ / サッカー > < ランニング > < 戦術 > < 跳躍 > < 指揮 > < 応急手当 > 「戦闘即応」「高潔 (さわやか)」「仲間 or 情報屋 (チームメイトとか O B とか マネージャーの後輩とか)」

顧問: 未設定

部長: 3 年生。さわやかスポーツマン。コースロン出身。

部員: ギルガーナ (青いゴッグ、予定)

サッカー部。選手、マネージャーが所属。所属者多数。

サッカーの起源は、お祭りとして存在していた「コースロン・サッカー」と、宗教儀式として存在していた「ダズカン・サッカー」。

アカデミー制度誕生後、生徒のレクリエーションスポーツのひとつとして、今の形のサッカー (P L の知るサッカーと同じ) が誕生。全国的に広まった。

各アカデミーにチームが存在し、年に二回、地区予選を経て、全国大会が開かれる。

おおむね、クレモナは全国 3 位。1 位と 2 位は「コースロン」にあるアカデミーと「ダズカン」にあるアカデミーが毎年争うことになる。

人数が多く、レギュラー争いは熾烈。ついでにマネージャー内では部長争いが熾烈。

茶道部 (イツキ ♪ さん発案)

詳細情報がありません。誰か既成事実を作ってください。

新聞部

得られる特徴, 技能: 「情報屋」 < 記録 > < 吟遊詩人 > < 忍び >

顧問: みてーい

部長:

部員: メアリー (マノール)

メディア。パパラッチ的要素も含むようです。

新聞は個人にも無料配布されます (希望者のみ)。

ストリートダンス部

得られる特徴, 技能: 「柔軟」 < 軽業 > < 身体感覚 > < 跳躍 > < 踊り >

顧問: みてーい

部長: 3年生。アウトローな雰囲気。無類の酒好き。涙もろい。

部員: 李子馬 (イン)

社交ダンスなんてダサいぜ! 漢ならストリートだろ!

という暑苦しい心意気から発生した部活。体を動かすのが大好きな人向き。陽気な体育会系です。部長をはじめとして酒好きが多いことでも知られる。兼部も可です。

若干不良っぽい人たちが多い。

男が多いですが女の子もたまーにいたりします。

馬術部

得られる特徴, 技能: < 乗馬 > < 動物使役 >

顧問: ヴァイス (ふうせんかずら)

部長:

部員: リッツ (ふうせんかずら)

馬術をがんばっています。

盤上遊戯研究会

得られる特徴, 技能: < ゲーム > < 戦術 > < 戦略 >

顧問: みてーい

部長:

部員: マイ (青いゴック)

ボードゲームを趣味にする人たちが所属しています。ゲームは伝統的なものが行われています。部員の中には、騎士団の「机上演習」に取り組むものもいます。(アカデミークレモナでは机上演習教本や問題集は常に最新のものが用意されています。)

伝統的なゲームは、コースロンやアルマニーラで盛んな「チェス」、パロマーで盛んな「将棋」がよく知られています。

いずれも起源はパロマーの一部で古代に行われていた「チャトランガ」というゲームです。このゲームが人間の移動とともに各国に伝わり今の形ができました。

どちらのゲームも将校や貴族階級の人間にたしなむものが多く、格式の高い趣味といえるでしょ

う。

(2009/4/8 更新：青いゴッグさんの紹介文です。)

ものづくり同好会

得られる特徴, 技能.....< 機械工 / 小機械 >< 技師 / 時計などの小機械 >< 木工 >< 武具屋 >< 魔装具整備 >< 宝石屋 >< 趣味 / アクセサリー作成 >< 商人 >< たる職人 >「一意専心」など
顧問.....未設定。

部長.....3年生。気さくな感じの女性。専門は「便利なアクセサリーづくり」。たいてい変な機能を持ったアクセサリーを作る。アルマニーラ出身。

部員.....フィオナ（青いゴッグ、予定）

ものづくりをしている部活です。「美術部」と違い、絵画や彫刻、陶芸をやる人はほとんどいません。（掛け持ちしている人はいるようです。）

ぜんまい式時計、寄木細工、本棚、いす、ナイフなどの日用品や、剣、盾などの武具などの実用品を作っています。

没頭過ぎて目が悪くなる人もいるようです。没頭しすぎには注意しましょう。

陸上部

得られる特徴, 技能:「戦闘即応」「我慢強さ」< ランニング >

顧問: みてーい

部長:

部員: クマ? (包丁)

からだをきたえる!! 陸上競技はぜんぶここ。

なお、ティルナはあまりにも凄まじい勧誘に引いて入らなかったそう。

料理部

得られる特徴, 技能:「鋭敏味覚・嗅覚」< 調理 >

顧問: オリヴィア (アキ)

部長: 炒飯作ってるあの人。

部員: スバル (アキ)、カズハ (桜沢) (姓名を逆にしない場合この順)

料理してます。

錬金術研究会

得られる特徴, 技能:「鋭敏味覚・嗅覚」< 錬金術 >

顧問: エセルドレーダ

部長: 幽霊部員のあの人

部員: ティルナ (MtF)、スバル (アキ)

エリクサ作れます。