

射撃戦コースに＜致命傷 / 弓＞＜致命傷 / 弩＞技能を習得できるようにしました。
致命傷技能はルナルのルールブックに記載されている技能です（ルナルではタマツト信者しか学べません）。

他のコースではこの技能の習得を認めません。

これにより、キャラの方向性が変わることが考えられます。既にセッションに参加されている PC を修正したい場合、定例会や突発セッション開催時にチェック致します。作成中の PC は申告の必要がありません。

（データを変えた後で結構ですので、どこをどう変えたかを覚えていてください）

なお、コースを変えても構いません。そのキャラクターは、「最初からそのコースにいた」ものとして扱います。ロールプレイする際注意してください。

（クレモナにおいて転コースは認められません）

FAQ

Q.< 致命傷 / ナイフ投げ > など、他の種類での致命傷の習得はできませんか？

A. できません。あくまで弓と弩のみです。

Q.「ソーサルナイツ・ボウ」の元となる武器を「クロスボウ」にしたいですか？

A. できません。初期必須武器は元のデータの種類の武器でしか入手できません。他も同様です。
（この場合は扱うための技能も異なりますね。）

Q. これは必修技能ですか？

A. いいえ。授業としては「自由選択（射撃戦コースのみ受講可）」とします〔暫定的処置〕。