

修正ルール

特に書かれていない事柄は、通常の GURPS ルナル・カルシファード・マツトキ に従うこととします。

セッション関連

報酬

報酬は以下のような支払い方があります。

・賞金

勝者が賞金を得ます。

トーナメント・リーグ形式の場合と、優勝者のみに賞金が出る場合と一回ごとに賞金が出る場合があります。

規模にもより増すが、1000 ~ 2000 リアンはもらえます。大きな大会などでは10000 リアンが手に入ることもあります。

・出場料

PC が有名な武戦士であったり、有名な道場の師範であったりする場合にこの方法がとられることがあります。

出場する際に前金としてもらいます。賞金も手に入ることもあります。

500 ~ 1000 リアンぐらいがもらえます。

なお、命の危険がある場合（本物の刀を使うなど）は2 ~ 5 倍の報酬がでます。

成長

もらえるCPは2 ~ 5 点くらいをめどにしてください。

なお、このCPはPLに入るものとして扱います。よって使用したPC以外のPCにも割り振ることができます。

相手が強い場合は多めに、弱い場合は少なめにCPを配分してください。

GMはPCの得たCPの最大と最小の平均の値をもらってください。

なお、「御前試合」で手に入ったCPは。

セッション間

過ぎる時間はGMの任意とします。