

2011/01/25 記述整理。騎乗について、操縦技能と同じ修正が入り、同じ判定ができることに。

2011/01/24 見にくいので、整理作業第一回目。
 プレス最大値、疲労点でなくダイス数まで（誤植でしたすみません）、
 一般的なドラゴンのデータを修正。ドラゴン作成例アップ
 亜人を作成したい場合について。
 世界観に亜人について追加。

2011/01/23 戦闘周りどアイテム周りについて多数の調整実施。

2011/01/22 チャージについて。ライダー専用。

2011/01/20 飛行船について世界観に追加。戦闘で、敵の例を追加。敵はあくまで思いつかない
 場合の例示です

2011/01/19 幻獣について。世界観に追加。ようはアトラの特産（笑）です。

2011/01/17 キャラシーを、言語計算と不利な特徴 cp 端数処理などの訂正版に変更。仲間の cp に
 ついて、ドラゴン側から取る場合について。

2011/01/16 キャラクター作成用シートに飛行移動力 cp を合計値に含めない不具合あり。改良版
 に変更。戦闘ルールを整備。防御に使用されるすべての魔法についての扱いを大幅変更。ドラ
 ゴン側の不利な特徴は－100cp に。

2011/01/11 キャラクター作成について言語に共通語以外を採りたい場合についてを追加。特徴
 など調整。

2011/01/06 実験的に武器が壊れること扱い。戦闘レギュレーション参照。
 これに伴い、報酬は一回につき一人 1000\$ 目安となります。報酬記述。

2011/01/05 質問版をようやく更新。また、キャラ作について大幅記述追加。憑依について追加。

2011/01/03 シートを改良型に変更。飛行時への対応を忘れていたので追加。また、技能なし値
 やテクニック計算について修繕。

2011/01/02 初期所持金設定（とりあえず）、調整が入ってもこれより少なくなることはないの
 でご安心ください。

2011/01/02 裁定欄作成。増強限定について、宇宙パワー、必要器官の増強限定について

2011/01/01 あけまして御目出と—ございます。キャラクターシート（β版）完成

2010/12/23 よーやっと、キャラクターシートの「デザイン」「原案」ができました・・・。

2010/08/12 キャラクター作成レギュレーション追加。新特徴追加。

2010/08/07 チャージの記述整理。『射撃武器を無効化する魔法について』を追加

2010/07/08 記述整理中。チャージのときの振り武器の扱いについて追加。

2010/07/07 形態変更ルール追加。ルルプと異なります。記述の整え開始・・・。

2010/07/05 cp 変更（ドラゴンが 450cp。ライダーは 130cp。基本セット変更）。
 チャージ追加。魔法の素質について。

2010/07/04 世界観立ち上げ