

[top ページへ](#)

ジョブ

各ジョブを指定すると自動的に装備できる物が決まってしまう。

斬刀士 / ブレイド

片手剣使い

技能：片手剣 (肉 / 並)、準備 / 片手剣 (肉 / 易)

受けは技能 1/2

防具は軽荷まで

【[流影閃 \(リュウセイセン\)](#)】 (難) 取得可能

【[闇魔大車輪 \(エンマダイシャリン\)](#)】 (難) 取得可能

【[無影 \(ムエイ\)](#)】 (難) 取得可能

撃剣士 / ブランディッシュ

両手剣使い

技能：両手剣 (肉 / 並)、準備 / 両手剣 (肉 / 易)

受けは技能 2/3 で 2 回可能

防具に制限はない

[武器の達人](#) 取得可

【[奥義・甲冑割 \(オウギ・カッチュウワリ\)](#)】 (難) 取得可能

【[伏虎跳撃 \(フッコチョウゲキ\)](#)】 (難) 取得可能

魔導士 / ウォーロック

攻撃系魔法使い

技能：魔典 (肉 / 難)、準備 / 魔典 (肉 / 易)

防具は軽荷まで

魔法の素質 Lv1 ～ Lv5

素質が 4 以上の場合、攻撃呪文を素質分 Lv だけ大きくする事が可能

[系統強化](#) 取得可能

【[魔法強化 \(力\)](#)】 (難) 取得可能

【[魔法集中](#)】 (難) 取得可能

[火霊系呪文](#) 取得可能

[水霊系呪文](#) 取得可能

[風霊系呪文](#) 取得可能

[地霊系呪文](#) 取得可能

呪療士 / ハーヴェスト

治療系魔法使い

技能：呪杖 (肉 / 難)、準備 / 呪杖 (肉 / 易)

防具は軽荷まで

魔法の素質 Lv1 ～ Lv5

素質が 4 以上の場合、効果の上限があがる魔法も存在する

系統強化取得可能

【魔法強化 (技)】 (難) 取得可能

【魔法集中】 (難) 取得可能

治癒系呪文取得可能

防御系呪文取得可能

重槍士 / パルチザン

槍使い

技能：槍 (肉 / 並)、準備 / 槍 (肉 / 易)

受けは技能 1/2

防具に制限はない

武器の達人取得可能

【緋々威 (ヒヒオドシ)】

【刺々舞 (シシマイ)】

双剣士 / ツインソード

両手剣 (ナイフ) 使い

技能：双剣 (肉 / 並)、準備 / 双剣 (肉 / 易)

受けは技能 1/2 で二回可能

二回攻撃可能

防具は軽荷まで

両手きき取得可能

【疾風双刃 (シップウソウジン)】

【天下無双飯綱舞い (テンカムソウイツナマイ)】

拳術士 / グラップラー

格闘家

技能：空手 (肉 / 難)

受けは技能 2/3 で二回可能

防具は軽荷まで

【コンボ】 取得可能

【獅子連撃(シシレンゲキ)】取得可能
【仁王槌(ニオウツイ)】取得可能
【金剛発破掌(コンゴウハツパショウ)】取得可能
【定歩崩拳(テイホホウケン)】取得可能
【蒼天迫撃(ソウテンツイゲキ)】取得可能

鎌闘士 / フリッカー

大鎌使い
技能：大鎌(肉/並)、準備/大鎌(肉/易)
受けは技能 1/2 で可能
防具に制限はない
【天葬蓮華(テンソウレンゲ)】取得可能
【環伐玖閃(ワギリキュウセン)】取得可能
【環伐陸閃(ワギリロクセン)】取得可能

妖扇士 / ダンスマカブル

妖扇&魔法使い
技能：妖扇(肉/難)、準備/両手剣(肉/易)
受けは技能 1/2 で二回可能
開いた状態で技能 1/2 で止め可能(開いた場合は受動防御 2 とする)
防具に制限はない
魔法の素質 Lv1 ~ Lv3
【魔法集中】取得可能
【要返し(かなめがえし)】取得可能
精神操作系呪文取得可能
光/闇系呪文取得可能
移動系呪文取得可能
音声系呪文取得可能

銃戦士 / スチームガンナー

銃剣使い
技能：銃剣(肉/並)、準備/銃剣(肉/易)
受けは技能 1/2 で可能、ただしその後攻撃する際には準備/銃剣が必要
全弾撃ってしまった場合は 1 ターンかけてリロードが必要(ただし、戦闘が終わると自動的にリロードされる)
防具は軽荷まで
【刺突散弾(シトツサンダン)】取得可能
【撥球弾(ハッキュウダン)】取得可能

【雷光閃弾(ライコウセンダン)】取得可能

【輪盤遊戲(リンバンユウギ)】取得可能

鍊装士 / マルチウェポン

複数の武器を使いこなせる

但し以下に設定したポイントで4ポイントで収まるよう、最大3つの武装を

選択することが可能。

防具は軽荷まで

準備 / ○に成功すれば○に即時、武器を変更できる

1	ポイント	双剣、大剣、刀剣
2	ポイント	大鎌、拳術、重槍
3	ポイント	銃剣、妖扇、魔典、呪杖