

Index

そこは、虚獣と魔生物がはこびる世界……

システムについて

ソーサルナイトアカデミー (SKA) は、物凄く簡単に言うと、中世ファンタジー世界にダブルクロス の " ジャーム化 " の概念がある騎士見習いの学園モノです。

このシステムはキャラ作成時の制限が厳しく、他の GURPS よりもやれることが限られています。魔法のルールが多少必要になりますが、クイック作成を使うと時間がかからず生徒 PC が出来上がります。

また、GM 無しのプレイも可能なシステムです (ペアプレイ実施ルール を参照してください) 。

この Wiki スペースに書かれていること

この Wiki に書かれていることの量の多さに、統括者自身もビックリしています。これは、「GM の判断で～～」と書かれているものが多かったり、新しいルールを付け加えたりしたためです。

この Wiki には、ルールブックを補完する様々なことが書いてありますが、もちろん全部読む必要は (ルールブック同様) ありません。

ただ、「キャラ作成に関するルール」だけは読んでおいたほうが良いでしょう。

あなたが中・上級者なら「使用する選択ルール及びハウスルール」をチェックした上でキャラ作成に臨むとより自分にあった PC が出来上がるはずです。

世界観に関してはここに書かれていることに従わなくても構いませんが、

1. そうしたい GM もしくは PL は事前にそれを GM 及び全ての PL に知らせること。

2. PL 及び GM の全員がそれを了承すること。

が必要です。また、結果によっては「パラレルワールド」扱いになるかもしれません。