

潜在特性・タレント

※称号による《タレント》使用条件（

）

名称	(消)タイミング	距離	対象	コスト	効果
《霊力結界》(潜在特性)	<input type="checkbox"/> 開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は[アイテム]を[装備]する。また、1戦闘中、[死亡]しない。[開始]を消費しない。
《霊紋燃焼》(潜在特性)	<input checked="" type="checkbox"/> 特殊	本文	本文	なし	感情取得数①～：[ロール]に任意で+1~3d(追加d分)。④～：[解除：気絶]し【生命力】を【体力】点に。(2d)。⑦：[ランク]+1d(2d)。
▲	<input type="checkbox"/>				
▲	<input type="checkbox"/>				
※	<input type="checkbox"/>				
※	<input type="checkbox"/>				
1	<input type="checkbox"/>				
1	<input type="checkbox"/>				
2	<input type="checkbox"/>				
3	<input type="checkbox"/>				
4	<input type="checkbox"/>				
5	<input type="checkbox"/>				
▲	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

所持中の[アイテム：常備] ※[消耗]はレコードシート管理とする

<input type="checkbox"/> モバイル ([未登場・登場]も会話可)	<input type="checkbox"/> 霊力手袋 ([消去]時【体力】+1)	<input type="checkbox"/> かばん	<input type="checkbox"/> 動物の化身 (動物の姿になれる)
<input type="checkbox"/> 救急セット (休息回復量+3)	<input type="checkbox"/> 霊鳥の羽 ([消去]時【敏捷】+1)	<input type="checkbox"/> カメラ	<input type="checkbox"/> 神器の化身 (人造神器の姿になれる)
<input type="checkbox"/> 住居・施設 (休息回復量+3)	<input type="checkbox"/> 心霊カメラ ([消去]時【知性】+1)	<input type="checkbox"/> 防寒具	<input type="checkbox"/> 体色変化 ([隠身]できる)
<input type="checkbox"/> 高級住宅 (休息回復量+5)	<input type="checkbox"/> 呪符 ([消去]時【精神】+1)	<input type="checkbox"/> 着替え	<input type="checkbox"/> 追加部位 (足場が悪い場所無効)
<input type="checkbox"/> 隠れ家 (休息回復量+1)	<input type="checkbox"/> 虎の瞳 ([消去]時【幸運】+1)	<input type="checkbox"/> アクセサリー	<input type="checkbox"/> 伸縮部位 ([登攀]+2)
<input type="checkbox"/> キャンピングカー (休息回復量+1)	<input type="checkbox"/> 緑石の玄武 ([判定]時【体力】+1)	<input type="checkbox"/> 携帯ゲーム機	<input type="checkbox"/> 高速移動 ([サイズ]体連れて移動)
<input type="checkbox"/> 社・祠 (休息回復量+10)	<input type="checkbox"/> 太陽石の朱雀 ([判定]時【敏捷】+1)	<input type="checkbox"/> 録音機器	<input type="checkbox"/> 分離可能 ([追跡][開錠]+1)
<input type="checkbox"/> 邸宅・屋敷 (休息回復量+15)	<input type="checkbox"/> 月石の青龍 ([判定]時【知性】+1)	<input type="checkbox"/> 自動二輪車	<input type="checkbox"/> 異食体質 ([消耗]食べて5[回復])
<input type="checkbox"/> 霊毛シュラフ (休息回復量+4)	<input type="checkbox"/> 乳石の白狐 ([判定]時【精神】+1)	<input type="checkbox"/> 自転車	<input type="checkbox"/> 夢使い (1回のみ休息回復量+20)
<input type="checkbox"/> 霊木ベッド (休息回復量+8)	<input type="checkbox"/> 深蒼石の黄龍 ([判定]時【幸運】+1)	<input type="checkbox"/> 自動車	<input type="checkbox"/> 霊力分体 ([諜報]+1, 制限無視)
<input type="checkbox"/> 霊薬セット (休息回復量+5)	<input type="checkbox"/> おしゃれな服 ([交渉]+1)	<input type="checkbox"/> 転移能力	<input type="checkbox"/> 配下の妖怪
<input type="checkbox"/> 特殊車両 (休息回復量+3)	<input type="checkbox"/> 礼服 ([礼儀]+1)	<input type="checkbox"/> 霊力転移 (透明になり移動)	<input type="checkbox"/> 搭載可能 ([サイズ]体連れて移動)
<input type="checkbox"/> 休息領域 (休息回復量+10)	<input type="checkbox"/> 水着 ([水泳]+1)	<input type="checkbox"/> 霊威衝 (一般人無力化)	<input type="checkbox"/> 予知の異能 (1回のみ[目標値]-1)
<input type="checkbox"/> 大規模結界 (休息回復量+10)	<input type="checkbox"/> フックローブ ([登攀]+1)	<input type="checkbox"/> 幻影能力 ([偽装]12の変身)	<input type="checkbox"/> 幻覚能力 (1回のみ一般人無力化)
<input type="checkbox"/> 霊毛の繭 (休息回復量+10)	<input type="checkbox"/> 調合キット ([耐性]+1)	<input type="checkbox"/> 霊光放出 (極度に暗い無効)	<input type="checkbox"/> 壁歩き (1s1回[登攀][軽業]+1)
<input type="checkbox"/> 船舶 (休息回復量+8、移動可能)	<input type="checkbox"/> 百鬼夜行図 ([識別]+1)	<input type="checkbox"/> 浮遊能力 (足場が悪い無効)	<input type="checkbox"/> 超軟体 (1s1回[開錠][偽装]+1)
<input type="checkbox"/> 神社 (休息回復量+20)	<input type="checkbox"/> 化粧道具 ([偽装]+1)	<input type="checkbox"/> 従業員	<input type="checkbox"/> 神々しい美貌 (怖がられない)
<input type="checkbox"/> 心霊手術具 (休息回復量+8)	<input type="checkbox"/> スパイグッズ ([敏捷]の[行為]+1)	<input type="checkbox"/> 後援団体	<input type="checkbox"/> 根源的恐怖 (1s1回一般人[気絶])
<input type="checkbox"/> 基地 (休息回復量+25)	<input type="checkbox"/> 水晶球 ([直感]+1)	<input type="checkbox"/> 小妖精 (1回のみ[行為]+1)	<input type="checkbox"/> 豊穡媒体 (1回のみ【幸運】+1)
<input type="checkbox"/> アルハザートのランプ (休息回復量+40)	<input type="checkbox"/> 霊力計 ([察知]+1)	<input type="checkbox"/> エルダーサイン (無力化無効)	<input type="checkbox"/> 憑依の異能 (1回のみ一般人操作)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 神鳥の瞳 ([察知][識別]+1)	<input type="checkbox"/> 停滞キューブ (劣化防止の箱)	<input type="checkbox"/> 霊薬作用 (1回のみ10[回復])
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 高性能霊力計 ([察知]+2)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 美味礼賛 (1回のみ10[回復])
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 霊気感知 ([察知]+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 特殊毒素 (一般人仮死化)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> ヘリコプター ([登場判定]+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 黄金一本分の宝 (1回のみ1[取得])
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 天上の音曲 (1s1回[純率][魅了]+1)
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 電磁干渉 (1回のみ電子機器無効化)
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 妖力念話 (1s1回モバイル扱い)
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 天候変化 (1回のみ【主能力値】+1)
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 共存者 ([NPC]を1人設定可)

パーソナリティ		感情 ①	年齢	性別	性格
経緯					
霊紋の位置		所属	身長	体重	サイズ ※戦闘時
霊紋の形状			瞳の色	髪の色	国籍
目的		種族特典	肌の色	知名度	異名