機体名

エムブリオマシン

サイズ SS・S・M・L・LL

装甲重量 軽 ・ 中 ・ 重

基本色

移動力 回避値

頭スロット (2～4,18～20) 部位装甲 全壊 □

H1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

ダメージ

耐久値

左腕スロット (8～9) 部位装甲 全壊 □

LA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

胴スロット (10～12) 部位装甲 全壊 □

B1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

右腕スロット (13～14) 部位装甲 全壊 □

RA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

左脚スロット (5～7) 部位装甲 全壊 □

LF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

メモ

右脚スロット (15～17) 部位装甲 全壊 □

RF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

機体名

エムブリオマシン

サイズ SS・S・M・L・LL

装甲重量 軽 ・ 中 ・ 重

基本色

移動力 回避値

頭スロット (2～4,18～20) 部位装甲 全壊 □

H1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

ダメージ

耐久値

左腕スロット (8～9) 部位装甲 全壊 □

LA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

胴スロット (10～12) 部位装甲 全壊 □

B1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

右腕スロット (13～14) 部位装甲 全壊 □

RA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

左脚スロット (5～7) 部位装甲 全壊 □

LF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

メモ

右脚スロット (15～17) 部位装甲 全壊 □

RF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

武装

名称	種別	射程	ダメージ(A,B,C)	消費弾薬	補足
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		

機体名

エムブリオマシン

サイズ SS・S・M・L・LL

装甲重量 軽 ・ 中 ・ 重

基本色

移動力 回避値

頭スロット (2～4,18～20) 部位装甲 全壊 □

H1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

ダメージ

耐久値

左腕スロット (8～9) 部位装甲 全壊 □

LA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

胴スロット (10～12) 部位装甲 全壊 □

B1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

右腕スロット (13～14) 部位装甲 全壊 □

RA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

左脚スロット (5～7) 部位装甲 全壊 □

LF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

メモ

右脚スロット (15～17) 部位装甲 全壊 □

RF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

機体名

エムブリオマシン

サイズ SS・S・M・L・LL

装甲重量 軽 ・ 中 ・ 重

基本色

移動力 回避値

頭スロット (2～4,18～20) 部位装甲 全壊 □

H1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

H3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

ダメージ

耐久値

左腕スロット (8～9) 部位装甲 全壊 □

LA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

胴スロット (10～12) 部位装甲 全壊 □

B1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

B3 (REAR) □□□□□ □□□□□ 破損 □

右腕スロット (13～14) 部位装甲 全壊 □

RA1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RA3 □□□□□ □□□□□ 破損 □

左脚スロット (5～7) 部位装甲 全壊 □

LF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

LF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

メモ

右脚スロット (15～17) 部位装甲 全壊 □

RF1 □□□□□ □□□□□ 破損 □

RF2 □□□□□ □□□□□ 破損 □

武装

名称	種別	射程	ダメージ(A,B,C)	消費弾薬	補足
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		